大学名

福島大学農学群食農学類

第62号テーマ

「DX:デジタルトランスフォーメーション」

表題

三次元再構築技術を利用したバーチャル果樹園体験ツールの開発

特色ある取組

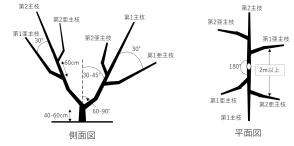
果樹では、枝や果実を三次元空間に適正に配置する技術が重要で、また習得が難しいポイントになります。果樹栽培に関する指針や教科書は、右図のように三次元の果樹のようすを、無理矢理二次元に落とし込んでいるために、大変理解しづらいです。三次元の樹を三次元で表現することで、さまざまな理解の促進を可能とするツールの作成を目指しています。果樹園の情報を三次元データとするために、樹体の点群データを採取し、幹や枝を含めた樹体形状をPC上で再構成、いつでも閲覧できるツールの作成を行っています。栽培に年数がかかる果樹

の樹の様子を、経年的に表現できるように データ取得を行っています。加えて果実の 位置情報を点群上に表現し、品質の樹体 上のマップ化を試みています。



バーチャルで果樹園を体験する

取組の様子



2本主枝整枝の骨格(良くある例)

葉で隠れて見づらい果実も、葉を除いてみることで分かりやすく

果実を糖度別に色分けりして表示

期待できる成果・評価 など

新規の就農者は、栽培技術や時系列空間配置の理解を促進できます。昨今では、多くの方が持つスマホやタブレット端末で、樹の様子を三次元で共通認識する事ができるツールを作り、栽培技術の指導や習得を加速します。

消費者(購入希望者)は、実際に存在する果樹園での仮想体験をし、実際に 購入する果実を遠方にいながら、選んで購入することが可能になります。また、経年 的な情報も基に、果実を選ぶことができます。例えば、前年度高い糖度を出した枝を 選んで予約購入するといった選択を可能にします。農家は、そうして選ばれた果実 を、最新の流通技術も駆使し、高付加価値な販売することを目指します。

参考URL

•福島大学果樹園芸学研究室HP https://r84156.wixsite.com/website